

SchulArena.com ★ Weihnachtswettbewerb 2021

Teilnahmeinformationen



Weihnachtswettbewerb  ch



Liebe Lehrerinnen und Lehrer

Es ist wieder soweit! Der SchulArena-Weihnachtswettbewerb 2021 kommt in die Schulzimmer geflogen, denn der Chlaus spürt bereits den Winter nahen!

Dieses Jahr gibt es **einen Klassenwettbewerb**, bei welchem die Schülerinnen und Schüler ein Scratch-Spiel kreieren sollen, worin der Chlaus eine Spielfigur ist.

Gewinnen wird jenes Spiel, welches unsere interne Jury von der Originalität her am meisten überzeugen wird.

Teilnahmebedingungen

Alter: 5. Klasse Primar bis 3. Klasse Oberstufe

Produkt: Scratch-Spiel mit **öffentlichem** Link

Inhalt: Thema Advent / Weihnachten / Samichlaus

Rechtsweg: ausgeschlossen

Einsendeschluss: Sonntag, 12. Dezember 2021, 23:59 Uhr

Teilnahmeformular: <https://1001.li/www2021>

Vorgaben

- Es darf nur eine Teilnahme pro Klasse geben
- Plattform: Scratch (<https://scratch.mit.edu>)
- Es dürfen keine Bild- und / oder Musikrechte verletzt werden
- Der Code darf nicht von bestehenden Spielen kopiert und abgeändert werden
- Gewalt, Rassismus, Sexismus dürfen zum Spielinhalt gehören
- Der Chlaus soll Bestandteil des Spiels sein (vielleicht sogar eine Spielfigur)
- Das Spiel muss passend zum Advent und zur Weihnachtszeit sein
- Der Link zum Spiel muss öffentlich sein

Vorauswahl

Die Lehrperson muss zusammen mit der Klasse einen Sieger / eine Siegerin oder eine Siegergruppe wählen, die stellvertretend für die ganze Klasse ins Rennen geschickt wird. Es darf nur eine Teilnahme pro Klasse erfolgen.



Preis

Es können total 3 Klassen gewinnen.

Preis: 3 x CHF 200.00 in die Klassenkasse

Die Klassenlehrpersonen der Gewinnerklassen werden am 17. Dezember 2021 schriftlich benachrichtigt.

Anleitung und Hilfe für Schülerinnen und Schüler sowie Lehrpersonen

- Scratch: <https://scratch.mit.edu>
- Kostenloser Classroom-Lehrgang zu Scratch: <https://classroom.ch/rts99x>
(Kurs verfügbar bis am 24. Dezember 2021)

Werbung in eigener Sache:

Machen Sie Ihrer Klasse eine Freude. Wir haben keinen Aufwand gescheut und ein tolles Produkt für den Unterricht zur Weihnachtszeit kreiert. Viel Spass damit! Unser Escape-Game lässt sich auch **100% im Fernlern-Modus** umsetzen, falls dies wieder aktuell werden sollte.

Santa's Game von SchulArena.com ist kein Adventskalender im klassischen Sinn mehr. Das Produkt ist **ein digitaler Escape-Auftrag**, bei dem die Schülerinnen und Schüler - möglichst selbständig - **15 Rätsel** lösen, welche vom SchulArena-Samichlaus und seinem Eseli Berta per Video moderiert werden. Idee dabei: Der Samichlaus will ein Spiel programmieren und benötigt dafür die Hilfe der Schülerinnen und Schüler. Obwohl sich viele Aufgaben um Medien und Informatik drehen, passt "Santa's Game" in jedes Fach und kann von jeder Lehrperson eingesetzt werden.

Erhältlich ist das Produkt ab Oktober 2021 in unserem Shop:
<https://shop.schularena.com>

